

学習による重みベクトルの修正（クラス数 = 3）（ $\rho = 1.0$ ）

繰り 返し 数	パ タ ー ン 番 号	所 属 ク ラ ス	パターン			重み			$g(\mathbf{x})$	max	正 ○ 誤 ×	要修正	新しい重み		
			X_0	X_1	X_2	W_0	W_1	W_2					W'_0	W'_1	W'_2
1	1	ω_1	1	1	1	6	2	1	$g_1(\mathbf{x}) =$						
						2	1	5	$g_2(\mathbf{x}) =$						
						1	6	1	$g_3(\mathbf{x}) =$						
2	2	ω_1	1	2	1				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
3	3	ω_2	1	1	3				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
4	4	ω_2	1	2	4				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
5	5	ω_3	1	4	3				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
6	6	ω_3	1	4	2				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
7	1	ω_1	1	1	1				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						
8	2	ω_1	1	2	1				$g_1(\mathbf{x}) =$						
									$g_2(\mathbf{x}) =$						
									$g_3(\mathbf{x}) =$						

以後省略