

学習による重みベクトルの修正 (クラス数 = 3) ($\rho = 1.0$) 解答

繰り 返し 数	パ タ ー ン 番 号	所 属 ク ラ ス	パ タ ー ン			重 み			$g(x)$	max	正 誤 ×	要 修 正	新 し い 重 み		
			X_0	X_1	X_2	W_0	W_1	W_2					W'_0	W'_1	W'_2
1	1	ω_1	1	1	1	6	2	1	$g_1(x) = 9$	v	○				
						2	1	5	$g_2(x) = 8$						
						1	6	1	$g_3(x) = 8$						
2	2	ω_1	1	2	1	6	2	1	$g_1(x) = 11$		×	v	7	4	2
						2	1	5	$g_2(x) = 9$						
						1	6	1	$g_3(x) = 14$	v					
3	3	ω_2	1	1	3	7	4	2	$g_1(x) = 17$		○				
						2	1	5	$g_2(x) = 18$	v					
						0	4	0	$g_3(x) = 4$						
4	4	ω_2	1	2	4	7	4	2	$g_1(x) = 23$		○				
						2	1	5	$g_2(x) = 24$	v					
						0	4	0	$g_3(x) = 8$						
5	5	ω_3	1	4	3	7	4	2	$g_1(x) = 29$	v	×	v	6	0	-1
						2	1	5	$g_2(x) = 21$						
						0	4	0	$g_3(x) = 16$						
6	6	ω_3	1	4	2	6	0	-1	$g_1(x) = 4$		○				
						2	1	5	$g_2(x) = 16$						
						1	8	3	$g_3(x) = 39$	v					
7	1	ω_1	1	1	1	6	0	-1	$g_1(x) = 5$		×	v	7	1	0
						2	1	5	$g_2(x) = 8$						
						1	8	3	$g_3(x) = 12$	v					
8	2	ω_1	1	2	1	7	1	0	$g_1(x) = 9$		×	v	8	3	1
						2	1	5	$g_2(x) = 9$						
						0	7	2	$g_3(x) = 16$	v					

以後省略