学習による重みベクトルの修正（ρ =1.0）

くり返し数	パターン番号	所属クラス	パターン			重み			g(**x**)	正 ○ 誤 ×	新しい重み		
			x_0	x_1	x_2	w_0	w_1	w_2			w_0'	w_1'	w_2'
1	1	ω_1	1	0	0	1	1	−2					
2	2	ω_1	1	−1	2								
3	3	ω_2	1	0	3								
4	4	ω_2	1	1	2								
5	1	ω_1	1	0	0								
6	2	ω_1	1	−1	2								
7	3	ω_2	1	0	3								
8	4	ω_2	1	1	2								
9	1	ω_1	1	0	0								
10	2	ω_1	1	−1	2								
11	3	ω_2	1	0	3								
12	4	ω_2	1	1	2								
13	1	ω_1	1	0	0								
14	2	ω_1	1	−1	2								
15	3	ω_2	1	0	3								
16	4	ω_2	1	1	2								

学習による重みベクトルの修正（ρ =1.0）

解答

くり返し数	パターン番号	所属クラス	パターン			重み			g(x)	正 ○ 誤 ×	新しい重み		
			x_0	x_1	x_2	w_0	w_1	w_2			w_0'	w_1'	w_2'
1	1	ω_1	1	0	0	1	1	−2	1	○	1	1	−2
2	2	ω_1	1	−1	2	1	1	−2	−4	×	2	0	0
3	3	ω_2	1	0	3	2	0	0	2	×	1	0	−3
4	4	ω_2	1	1	2	1	0	−3	−5	○	1	0	−3
5	1	ω_1	1	0	0	1	0	−3	1	○	1	0	−3
6	2	ω_1	1	−1	2	1	0	−3	−5	×	2	−1	−1
7	3	ω_2	1	0	3	2	−1	−1	−1	○	2	−1	−1
8	4	ω_2	1	1	2	2	−1	−1	−1	○	2	−1	−1
9	1	ω_1	1	0	0	2	−1	−1	2	○	2	−1	−1
10	2	ω_1	1	−1	2	2	−1	−1	1	○	2	−1	−1
11	3	ω_2	1	0	3								
12	4	ω_2	1	1	2								
13	1	ω_1	1	0	0								
14	2	ω_1	1	−1	2								
15	3	ω_2	1	0	3								
16	4	ω_2	1	1	2								