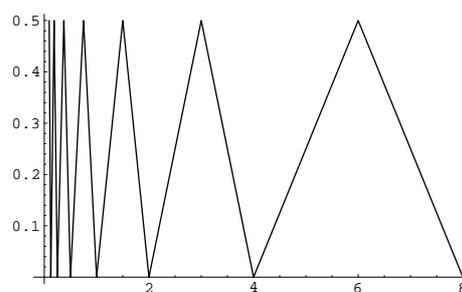
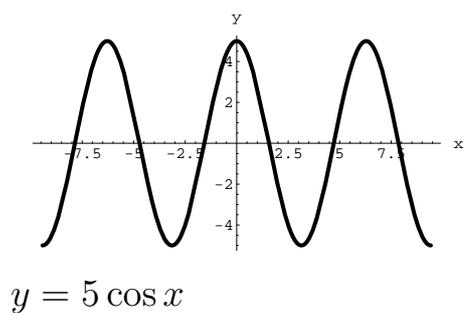
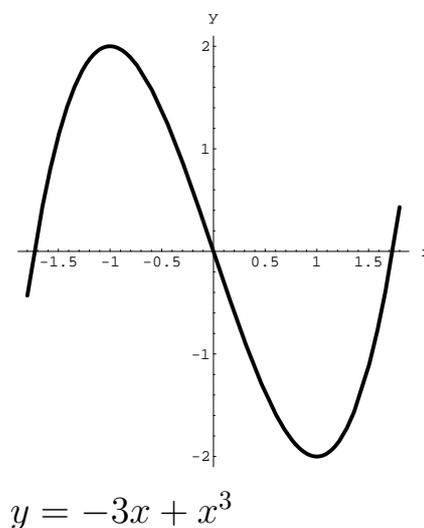
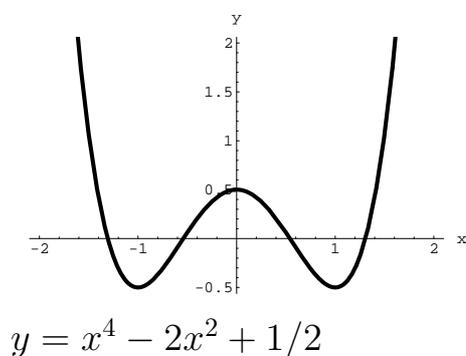


# 正多面体と群 ( 2 日目 )

林孝宏

## 関数の対称性



**定義**  $y = f(x)$  を関数とする。

$f$  が **偶関数**  $\Leftrightarrow f(-x) = f(x)$

$f$  が **奇関数**  $\Leftrightarrow f(-x) = -f(x)$

$f$  が 周期  $a > 0$  の **周期関数**  $\Leftrightarrow f(x - a) = f(x)$

## 関数の変換

**命題**  $y = f(x)$  を関数とする。

(1) 関数  $y = f(-x)$  のグラフは元の関数のグラフを  $y$ -軸に関する鏡映像になる。

(2)  $a$  を定数とするとき、関数  $y = f(x - a)$  のグラフは元の関数のグラフを  $x$ -軸方向に  $a$  だけ平行移動したものになる。

(3)  $a$  を 0 でない定数とするとき、関数  $y = f\left(\frac{x}{a}\right)$  のグラフは元の関数のグラフを  $y$ -軸を中心としてに  $a$  倍だけ伸張したものになる。

**定義** (1) 関数  $f$  に対し、上の (1) の方法で得られた関数を  $f$  の **鏡映変換** と呼び、 $Rf$  で表す。

(2) 関数  $f$  に対し、上の (2) の方法で得られた関数を  $f$  の **平行移動変換** と呼び、 $T_a f$  で表す。

(3) 関数  $f$  に対し、上の (3) の方法で得られた関数を  $f$  の **伸張変換** と呼び、 $S_a f$  で表す。

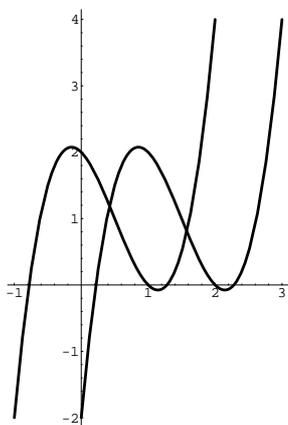
すなわち、

$$(Rf)(x) = f(-x), \quad (T_a f)(x) = f(x - a),$$

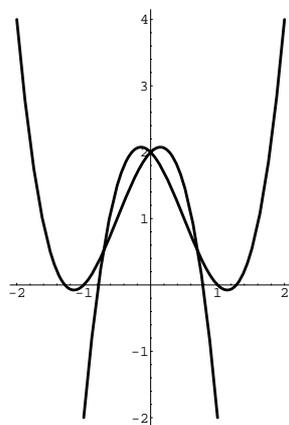
$$(S_a f)(x) = f\left(\frac{x}{a}\right)$$

**関数の変換の例**

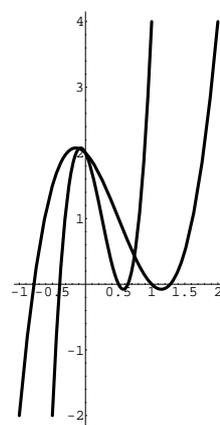
$$f(x) = 2x^3 - 3x^2 - x + 2$$



$$y = f(x - 1)$$



$$y = f(-x)$$



$$y = f(2x)$$

命題 (1)

$$f \text{ が偶関数} \Leftrightarrow Rf = f$$

$$f \text{ が奇関数} \Leftrightarrow Rf = -f$$

$$f \text{ が周期 } a > 0 \text{ の周期関数} \Leftrightarrow T_a f = f$$

(2)

$$(R(Rf))(x) = f(x),$$

$$(T_b(T_a f))(x) = (T_{a+b} f)(x), \quad (S_b(S_a f))(x) = (S_{ab} f)(x)$$

このことを

$$R \times R = I,$$

$$T_b \times T_a = T_{a+b}, \quad S_b \times S_a = S_{ab}$$

と表す。

**定理**  $f$  が 2 次関数なら、 $Rf$ ,  $T_a f$ ,  $S_a f$  も 2 次関数。3 次関数についても同様なことがいえる。

**証明** 例えば、 $f(x) = 2x^2 - 3x + 1$  に対し、

$$(Rf)(x) = f(-x) = 2x^2 + 3x + 1$$

□

♡ ズームチェンジとアナロジー

|                      |                         |
|----------------------|-------------------------|
| 正 6 面体 $P$ の<br>頂点全体 | 1 つの 2 次関数の<br>グラフ上の点全体 |
| 正 6 面体の全体            | 2 次関数の全体                |

多面体  $P$  の 1 つの頂点  $\Leftrightarrow$  1 つの 2 次関数

$P$  の頂点の全体  $\Leftrightarrow$  2 次関数の全体

回転軸上の頂点  $\Leftrightarrow$  偶関数である 2 次関数

## 2変数関数の対称性

### 対称性の例

$$xz\text{-平面に関する面対称} \Leftrightarrow f(x, -y) = f(x, y)$$

$$\text{平面 } y = x \text{ に関する面対称} \Leftrightarrow f(y, x) = f(x, y)$$

$z$ 軸に関する角度 $45^\circ$ の回転対称

$$\Leftrightarrow f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y, -\frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y\right) = f(x, y)$$

$z$ 軸に関する角度 $\theta$ の回転対称

$$\Leftrightarrow f((\cos \theta)x + (\sin \theta)y, -(\sin \theta)x + (\cos \theta)y) = f(x, y)$$

**定義**  $z = f(x, y)$  を2変数関数とする。

$$f \text{ が } \boxed{\text{対称関数}} \Leftrightarrow f(y, x) = f(x, y)$$

$$f \text{ が } \boxed{\text{反対称関数}} \Leftrightarrow f(y, x) = -f(x, y)$$

♡ 2変数関数の対称性も、変換に関する不変性により理解することができる。例えば、関数  $f$  に対し、関数  $Pf$  を

$$(Pf)(x, y) = f(y, x)$$

で定めれば、

$$f \text{ が対称関数} \Leftrightarrow Pf = f$$

$$f \text{ が反対称関数} \Leftrightarrow Pf = -f$$

♡  $z = (Pf)(x, y)$  のグラフは元の関数のグラフの平面  $y = x$  に関する鏡映像になる。

## 量子力学

♡ 元素や素粒子などミクロの世界を記述する物理学

特徴 ( A )

同種の粒子は区別できない。

特徴 ( B )

ある粒子が位置  $x$  に存在する確率は

$$|f(x)|^2$$

で与えられる。ここで、 $f(x)$  は **波動関数** と呼ばれる関数。

特徴 ( C )

同様に、2つの粒子がそれぞれ位置  $x, y$  に存在する確率は

$$|f(x, y)|^2$$

で与えられる。ここで、 $f(x, y)$  は位置  $x, y$  を定めるごとに定まる数で、やはり波動関数と呼ばれる。

**『定理』** 同種の粒子が2つあるとき、その波動関数は対称関数か反対称関数であるかのいずれかである。すなわち、次のいずれかが成り立つ。

$$f(x, y) = f(y, x) \quad (1)$$

$$f(x, y) = -f(y, x) \quad (2)$$

『証明』

特徴 (A) より

$$|f(x, y)|^2 = |f(y, x)|^2$$

である。

したがって、

$$f(x, y) = sf(y, x) \quad (3)$$

と書いておけば、

$$|s| = 1$$

である。一方、式(3)を2回用いれば、

$$f(x, y) = sf(y, x) = s^2 f(x, y)$$

となるので、

$$s^2 = 1$$

ゆえに

$$s = \pm 1$$

□

注：上の『証明』は数学的に厳密ではない。実際、『定理』の反例を作ることは難しい。

**定義** 上の『定理』で  $f(x, y)$  が対称関数であるとき、その粒子は **ボース粒子** であるといい、反対称関数であるとき、その粒子は **フェルミ粒子** であるという。

### パウリの排他原理

同種のフェルミ粒子は、同じ位置に二つ重ねることはできない。  
(ボース粒子は二つ重ねることが可能)

『証明』  $f(x, y)$  は上と同様とする。同種のフェルミ粒子が共に位置  $x$  に存在する確率は  $|f(x, x)|^2$  で与えられる。一方、反対称関数の定義式

$$f(x, y) = -f(y, x)$$

で  $x = y$  とすれば、

$$f(x, x) = -f(x, x)$$

となるから、 $f(x, x) = 0$  がわかる。 □

フェルミ粒子の例 電子、陽子、中性子、ニュートリノ

ボース粒子の例 光子、中間子、電子のクーパー対

フェルミ粒子に関連する現象

元素の周期律表、中性子星

ボース粒子に関連する現象

超伝導、レーザー

## 一般線形変換

♡ 2変数関数  $z = f(x, y)$  に対し、原点の周りの回転や、変数の置換、伸張変換を含む、より一般の変換を考える。

**定義** 4つの数  $a, b, c, d$  よりなるデータ  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  であって、条件  $ad - bc \neq 0$  を満たしているものの全体を  $GL(2)$  で表す。また、このような  $A$  に対し、関数  $S_A f$  を

$$(S_A f)(x, y) = f(ax + cy, bx + dy)$$

により定める。変換  $S_A$  を **一般線形変換** と呼ぶ。

注： $GL(2)$  は行列の積により、群になる。さらに

$$S_A \times S_B = S_{AB}$$

が成り立つ。すなわち、

$$(S_A(S_B f))(x, y) = (S_{AB} f)(x, y)$$

が成り立つ。

**定義** (1) 式  $x^2, x^2y, y^2$  を変数  $x, y$  の **2次単項式** という。同様に  $x^3, x^2y, xy^2, y^3$  を **3次単項式** という。

(2)  $f(x, y) = 2x^2 - 3xy + y^2$  のように、2次単項式の定数倍の和で表される2変数関数を **2次斉次多項式** とよぶ。同様に3次単項式の定数倍の和で表される2変数関数を **3次斉次多項式** とよぶ。

**定理**  $f(x, y)$  が 2 次斉次多項式であれば、その一般線形変換  $(S_A f)(x, y)$  も 2 次斉次多項式になる。3 次斉次多項式に対しても同様のことがいえる。

**証明** 例えば、 $f(x, y) = xy$  のときは

$$\begin{aligned}(S_A f)(x, y) &= (ax + cy)(bx + dy) \\ &= abx^2 + (ad + bc)xy + cdy^2\end{aligned}$$

□

♡ 上の事実を、『2 次（または 3 次）斉次多項式の全体は  $GL(2)$  の作用に関して閉じている』、または、『2 次（または 3 次）斉次多項式の全体は  $GL(2)$  の表現である』という。

♡ 2 次単項式は 3 個あるから『2 次斉次多項式の全体は 3 次元の表現』であるという。また、3 次単項式は 4 個あるから『3 次斉次多項式の全体は 4 次元の表現』であるという。

♡ 上と同様に、3 変数関数  $w = f(x, y, z)$  と 9 つの数よりなるデータ

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix}$$

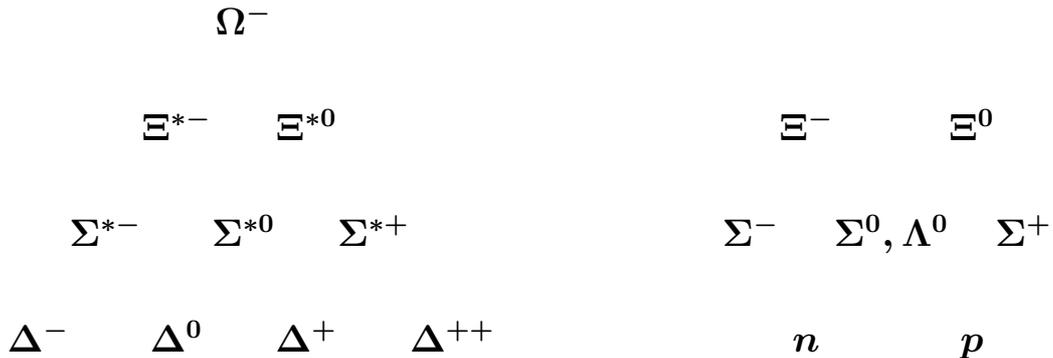
に対しても、関数  $S_A f$  や群  $GL(3)$  が定義される。さらに、10 個の 3 次単項式

$$\begin{array}{cccc} z^3 & & & \\ & yz^2 & & xz^2 \\ & & y^2z & xyz & x^2z \\ & & & & & y^3 & xy^2 & x^2y & x^3 \end{array}$$

から  $GL(3)$  の『10 次元の表現』が定義される。

# クォーク

♡ ゲルマン 陽子や中性子（などの重粒子）はより基本的な素粒子である クォーク 3個よりなる。さらに重粒子達は  $SU(3)$  の表現を形成する。（ある意味で。）



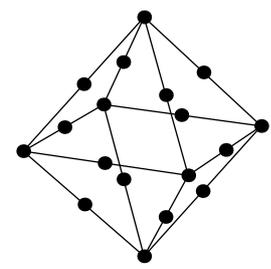
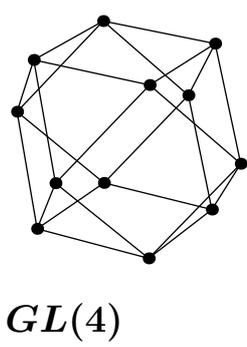
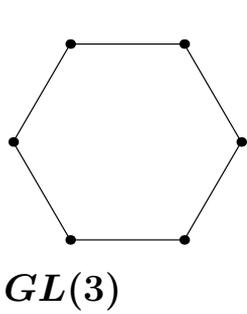
$x \leftrightarrow$  アップクォーク,  $y \leftrightarrow$  ダウンクォーク  
 $z \leftrightarrow$  ストレンジクォーク

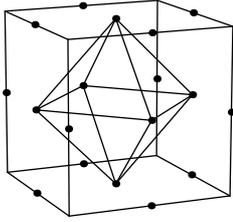
注：素粒子論の一般向け解説書には、 $SU(2)$  と呼ばれる群が登場することがある。この群の『表現論』は  $GL(2)$  の『表現論』とよく似ており、とりあえず、両者は同じものと思っても良い。 $SU(3)$  と  $GL(3)$  についても同様である。

♡ 実は、 $GL(2)$ ,  $GL(3)$  などの表現は ルート系 と呼ばれる『正多面体』（の低次元板）により記述される。

プラトンは正しかった !!!

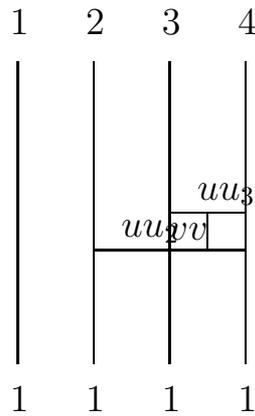
## ルート系の例





$SO(7)$

置換とその符号



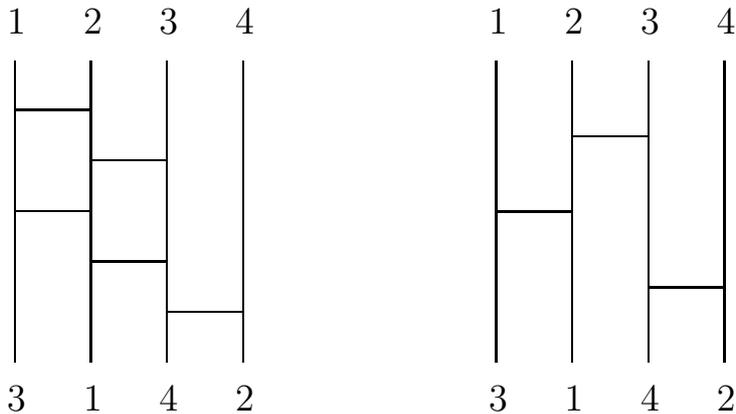
**定理** 2つのあみだくじ  $A$ 、 $B$  は同じ置換を表すものとする。このとき、

$A$  の横線の数 が偶数  $\Leftrightarrow B$  の横線の数 が偶数

$A$  の横線の数 が奇数  $\Leftrightarrow B$  の横線の数 が奇数

である。

**例**



## サム・ロイドの懸賞問題（1878年）

左の状態の「15パズル」を右の状態にせよ。

|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  |
| 5  | 6  | 7  | 8  |
| 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 15 | 14 |    |



|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  |
| 5  | 6  | 7  | 8  |
| 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 |    |

♡ 実は、この問題には解がない。

証明

## ネーターの定理

連続的対称性



保存法則

例

時間不変性  $\iff$  エネルギー保存の法則

並進不変性  $\iff$  運動量保存の法則

回転不変性  $\iff$  角運動量保存の法則

命題

『2次方程式  $f(X) = aX^2 + bX + c = 0$  が異なる2実解をもつ』という性質は並進不変

命題

2次方程式  $f(X) = aX^2 + bX + c = 0$  変数変換  $X = X' + q$  により得られる2次方程式を  $f'(X') = 0$  とする。 $f(X)$  の判別式と  $f'(X')$  の判別式は等しい。

♡ 2次方程式の性質を保つ変数変換

実は『2次方程式が異なる2実解をもつ』という性質を保つ変数変換は、他にもあります。例えば、 $X = 2X'$  と置けば、

$$f(X) = 4a(X')^2 + 2bX' + c = 0$$

$$X = \frac{1}{X'} \\ c(X')^2 + bX' + a$$

実は2次方程式の背後には、もう少し高い対称性があります。唐突ではありますが、次のような変数変換を考えてみましょう。

$$X = \frac{pX' + q}{rX' + s}$$

例えば、

$$X = \frac{2X' + 1}{X' + 1}$$

$f(X) = 0$  に代入すると

$$a \left( \frac{pX' + q}{rX' + s} \right)^2 + b \left( \frac{pX' + q}{rX' + s} \right) + c = 0$$

両辺に  $(rX' + s)^2$  を書けて

$$a(pX' + q)^2 + b(pX' + q)(rX' + s) + c(rX' + s)^2 = 0 \quad (4)$$

整理すれば  $f'(X') = 0$  が得られます。ただし、 $f'(X') = a'(X')^2 + b'X' + c'$

$$a' = ap^2 + bpr + cr^2$$

$$b' = 2apq + bqr + bps + 2crs$$

$$c' = aq^2 + bqs + cs^2$$

ねばり強く計算すれば、 $f'(X') = 0$  の判別式  $D' = (b')^2 - 4a'c'$  は

$$D' = (ps - qr) \times D$$

**定理**

2次多項式  $f(X) = 0$   $f'(X') = 0$  (??) により定めるとき、 $ps - qr \neq 0$

♡ 『分母 = 0 問題』の処方箋