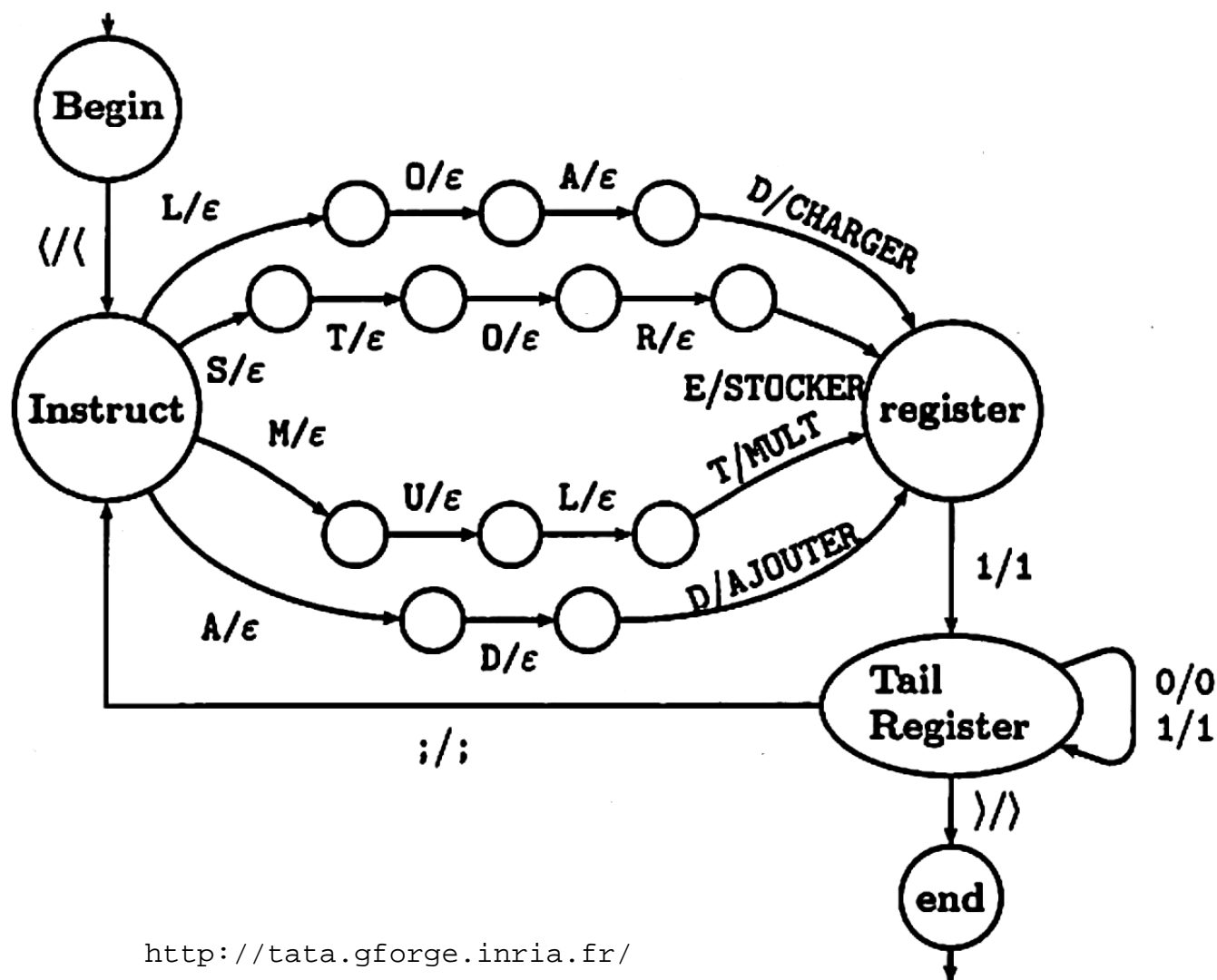


木変換系 (Tree Transducers)

- 木変換系：木構造を利用した変換系
 - 例：**L^AT_EX** から **HTML** への変換
 - ボトムアップ木変換系
 - トップダウン木変換系
 - 準同型写像による木変換系

文字列変換系

- Rational Transducers (ミ—リ—機械)



<http://tata.gforge.inria.fr/>

- **Rational Transducers:** $R = (Q, \mathcal{F}, \mathcal{F}', Q_i, Q_f, \Delta)$
 - \mathcal{F} (\mathcal{F}'): 入力(出力)の記号の集合
 - Q_i (Q_f): 開始(終了)状態の集合
 - $\Delta : q \xrightarrow{f/m} q'$ の形式の規則集合
 ここで、 $f \in \mathcal{F} \cup \{\varepsilon\}$, $m \in \mathcal{F}'^*$, $q, q' \in Q$
- 遷移関係 \rightarrow_R ($\subseteq (\mathcal{F} \cup Q)^* \times \mathcal{F}'^*$)
 $(ft, q, u) \rightarrow_R (t, q', um)$ **for** $q \xrightarrow{f/m} q' \in \Delta$
- R が受理する関係 T_R :
 $T_R = \{(t, u) \mid (t, q, \varepsilon) \rightarrow_R^* (\varepsilon, q', u), q \in Q_i, q' \in Q_f\}$

- 二つの準同型写像による定義 :
 - $B = (\Phi, L, \Psi)$ ここで、

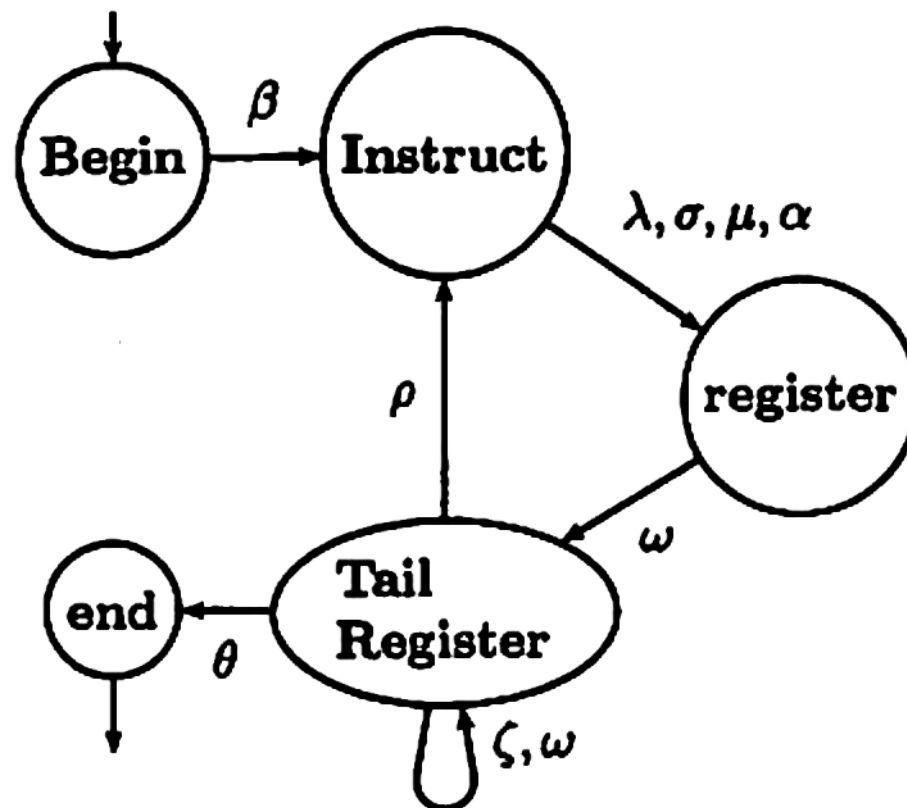
$$\Phi : \mathcal{F}''^* \rightarrow \mathcal{F}^*$$

$$\Psi : \mathcal{F}''^* \rightarrow \mathcal{F}'^*$$

$$L (\subseteq \mathcal{F}''^*) : \text{正規言語}$$
 - $T_B = \{(\Phi(w), \Psi(w)) \mid w \in L\}$
- ε なし : $\Phi(a) = \varepsilon$ となる $a \in \mathcal{F}''$ が存在しない

● 二つの準同型写像による **Transducer** の例 :

$$\begin{array}{llll}
 \Phi(\beta) = \langle & \Phi(\lambda) = \text{LOAD} & \Phi(\sigma) = \text{STORE} & \Phi(\mu) = \text{MULT} \\
 \Phi(\alpha) = \text{ADD} & \Phi(\rho) = ; & \Phi(\omega) = 1 & \Phi(\zeta) = 0 \\
 \Phi(\theta) = \rangle & & & \\
 \Psi(\beta) = \langle & \Psi(\lambda) = \text{CHARGER} & \Psi(\sigma) = \text{STOCKER} & \Psi(\mu) = \text{MULT} \\
 \Psi(\alpha) = \text{ADD} & \Psi(\rho) = ; & \Psi(\omega) = 1 & \Psi(\zeta) = 0 \\
 \Psi(\theta) = \rangle & & &
 \end{array}$$



木変換系

- 例題

$(a + b) \times c$ の G の構文木を $\times(+ (a, b), c)$ のように変換

- 算術式の一般的な文法 (構文解析には向かない)

$$\begin{aligned} E &\rightarrow M \mid M + E \\ M &\rightarrow F \mid F \times M \\ F &\rightarrow I \mid (E) \\ I &\rightarrow a \mid b \mid \dots \mid z \end{aligned}$$

- LL(1) 構文解析可能な文法 G

$$\begin{aligned} E &\rightarrow ME' \\ E' &\rightarrow +E \mid \varepsilon \\ M &\rightarrow FM' \\ M' &\rightarrow \times MF \mid \varepsilon \\ F &\rightarrow I \mid (E) \\ I &\rightarrow a \mid b \mid \dots \mid z \end{aligned}$$

- ボトムアップ木変換系: **NUTT**

$A = (Q, \mathcal{F}, \mathcal{F}', Q^f, \Delta)$ 、ここで Δ は以下の形式の規則

$$f(q_1(x_1), \dots, q_n(x_n)) \rightarrow q(u)$$

$$f \in \mathcal{F}, u \in \mathsf{T}(\mathcal{F}', \mathcal{X}_n)$$

- 遷移関数 A の定義:

$$s \rightarrow_A t \stackrel{\text{def}}{\iff}$$

$$\exists C, \sigma, l \rightarrow r \in \Delta. s = C[l\sigma] \wedge t = C[r\sigma]$$

- 変換の定義: $T \subseteq \mathsf{T}(\mathcal{F})$ に対して、

$$A(T) = \{s \in \mathsf{T}(\mathcal{F}') \mid t \in T, t \rightarrow_A^* q(s), q \in Q^f\}$$

- 線形 (**linear**): 右辺の変数が線形 (コピーなし)

- 非消去 (**non-erasing**): 右辺に \mathcal{F}' の記号が必ず出現

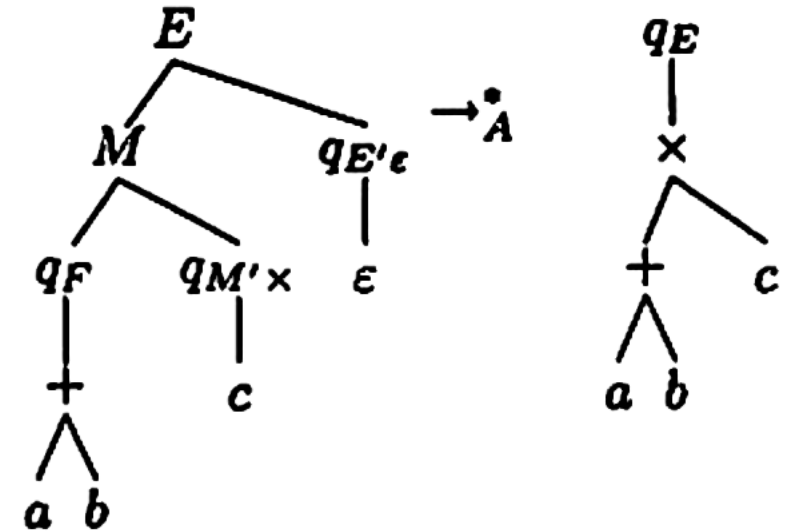
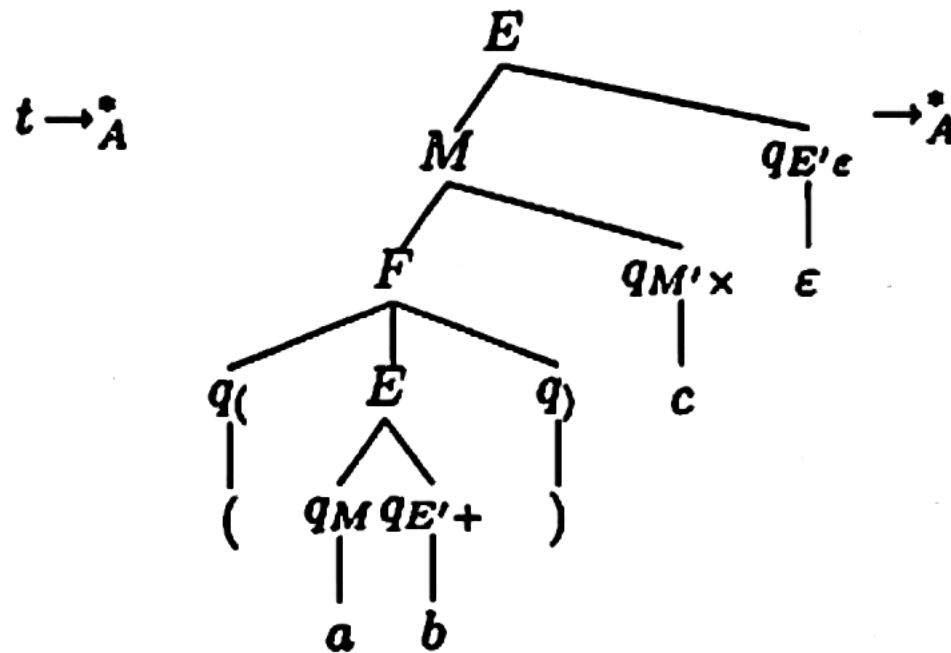
- 非削除 (**non-deleting**): 左辺の変数は右辺にも出現

- 例：受理状态 q_E

$a \rightarrow q(a)$	$b \rightarrow q(b)$
$c \rightarrow q(c)$	$\varepsilon \rightarrow q_\varepsilon(\varepsilon)$
$) \rightarrow q_)(\cdot)$	$(\rightarrow q_((\cdot)$
$+ \rightarrow q_+(+)$	$\times \rightarrow q_\times(\times)$
$I(q(x)) \rightarrow q_I(x)$	$F(q_I(x)) \rightarrow q_F(x)$
$M'(q_\varepsilon(x)) \rightarrow q_{M'\varepsilon}(x)$	$E'(q_\varepsilon(x)) \rightarrow q_{E'\varepsilon}(x)$
$M(q_F(x), q_{M'\varepsilon}(y)) \rightarrow q_M(x)$	$E(q_M(x), q_{E'\varepsilon}(y)) \rightarrow q_E(x)$
$M'(q_\times(x), q_M(y)) \rightarrow q_{M'\times}(y)$	$M(q_F(x), q_{M'\times}(y)) \rightarrow q_M(\times(x, y))$
$E'(q_+(x), q_E(y)) \rightarrow q_{E'+}(y)$	$E(q_M(x), q_{E'+}(y)) \rightarrow q_E(+ (x, y))$
$F(q_((x), q_E(y), q_)(z)) \rightarrow q_F(y)$	

<http://tata.gforge.inria.fr/>

- ボトムアップ木変換系 (続き)



<http://tata.gforge.inria.fr/>

- 例 U_1 : 完全

$$\mathcal{F} = \{f(), a\}, \mathcal{F}' = \{g(,), f(), f'(), a\}, q' \in Q^f$$

$$\begin{array}{ll} a \rightarrow q(a) & f(q(x)) \rightarrow q(f(x)) \\ f(q(x)) \rightarrow q(f'(x)) & f(q(x)) \rightarrow q'(g(x, x)) \end{array}$$

$U_1(\{f(f(f(a)))\})$ は以下の項からなる集合

$$\begin{array}{l} g(f(f(a)), f(f(a))), \quad g(f(f'(a)), f(f'(a))), \\ g(f'(f(a)), f'(f(a))), \quad g(f'(f'(a)), f'(f'(a))) \end{array}$$

- トップダウン木変換系: **NDTT** $A = (Q, \mathcal{F}, \mathcal{F}', Q^i, \Delta)$ 、
ここで Δ は以下の形式の規則

$$q(f(x_1, \dots, x_n)) \rightarrow C[q_1(x_{i_1}), \dots, q_p(x_{i_p})]$$

$$f \in \mathcal{F}, C \in \mathsf{T}(\mathcal{F}', \mathcal{X}_p), x_{i_1}, \dots, x_{i_p} \in \mathcal{X}_n$$

- 遷移関数 A の定義 :

$$s \rightarrow_A t \stackrel{\text{def}}{\iff}$$

$$\exists C, \sigma, l \rightarrow r \in \Delta. s = C[l\sigma] \wedge t = C[r\sigma]$$

- 変換の定義 : $T \subseteq \mathsf{T}(\mathcal{F})$ に対して、

$$A(T) = \{s \in \mathsf{T}(\mathcal{F}') \mid t \in T, q \in Q^i, q(t) \rightarrow_A^* s\}$$

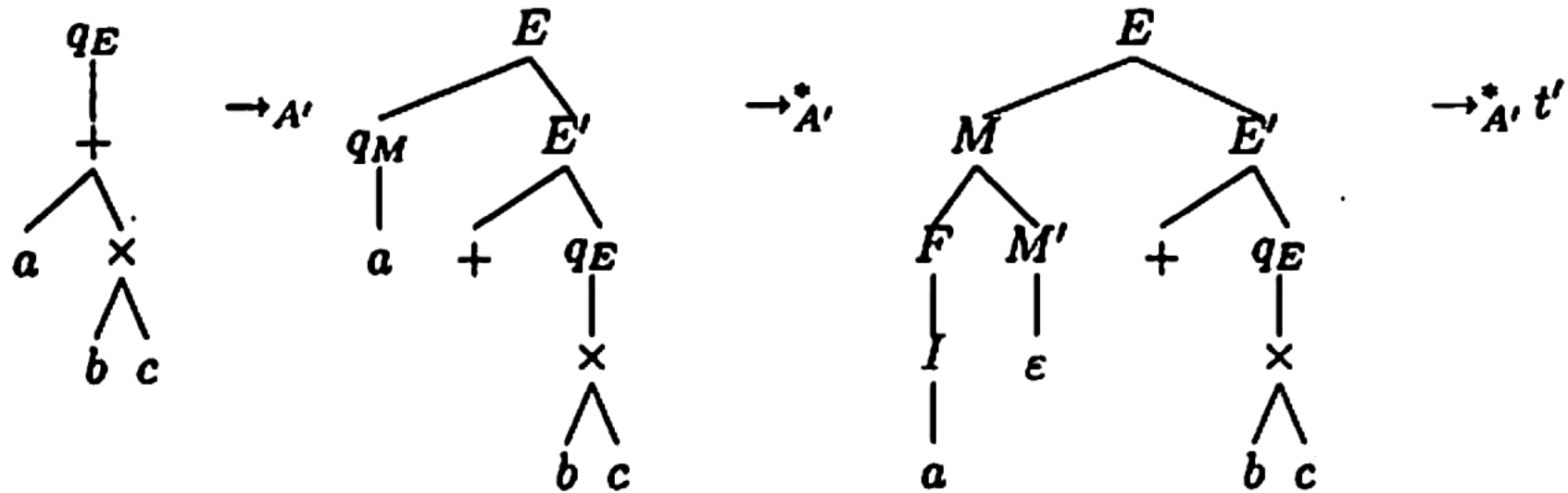
- 例：初期狀態 q_E

$$\begin{aligned}
 q_E(x) &\rightarrow E(q_M(x), E'(\epsilon)) \\
 q_M(x) &\rightarrow M(q_F(x), M'(\epsilon)) \\
 q_F(x) &\rightarrow F((, q_E(x),)) \\
 q_F(b) &\rightarrow F(I(b))
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 q_E(+ (x, y)) &\rightarrow E(q_M(x), E'(+, q_E(y))) \\
 q_M(\times (x, y)) &\rightarrow M(q_F(x), M'(\times, q_M(y))) \\
 q_F(a) &\rightarrow F(I(a)) \\
 q_F(c) &\rightarrow F(I(c))
 \end{aligned}$$

<http://tata.gforge.inria.fr/>

- トッパダウン木変換系 (続き)



<http://tata.gforge.inria.fr/>

変換前の木 $s \in T(\mathcal{F}')$, 変換して得られる木 $t' \in T(\mathcal{F})$

$$q_E(s) \rightarrow_{A'}^* t'$$

● 例 U_1 :

$$\mathcal{F} = \{f(), a\}, \mathcal{F}' = \{g(,), f(), f'(), a\}, q \in Q^i$$

$$\begin{array}{ll} q(f(x)) \rightarrow g(q'(x), q'(x)) & q'(f(x)) \rightarrow f(q'(x)) \\ q'(a) \rightarrow a & q'(f(x)) \rightarrow f'(q'(x)) \end{array}$$

$U_1(\{f(f(f(a)))\})$ は以下の **16** 個の項からなる集合

$$\begin{array}{l} g(f(f(a)), f(f(a))), \quad g(f(f(a)), f(f'(a))), \\ g(f(f(a)), f'(f(a))), \quad g(f(f(a)), f'(f'(a))), \\ \vdots \\ g(f'(f'(a)), f'(f(a))), \quad g(f'(f'(a)), f'(f'(a))) \end{array}$$

- クラス間の性質
 - **NUTT**のクラスと**NDTT**のクラスは異なる (U_1 と D_1)
 - 線形**NDTT**のクラスは、線形**NUTT**に含まれる
 - 線形かつ非削除なら、**NDTT**と**NUTT**は等価
- 合成に関する性質
 - **NUTT**、**NDTT**共に、閉じていない
 - 線形**NUTT**は、閉じている
 - 決定的な**NUTT**は、閉じている
 - 決定的な**NDTT**の合成クラスは、非削除**NDTT**と線形準同型写像の合成クラスと等しい
- 木変換系の定義域は正規木言語
- 正規木言語の線形木変換による像は正規木言語

- 準同型写像による定義：文字列変換系と同じ
 - $B = (\Phi, L, \Psi)$ ここで、

$$\Phi : T(\mathcal{F}'') \rightarrow T(\mathcal{F})$$

$$\Psi : T(\mathcal{F}'') \rightarrow T(\mathcal{F}')$$

$$L (\subseteq T(\mathcal{F}'')): \text{正規木言語}$$
- **NUTT** U のクラスは、準同型写像による木変換
 $B = (\Phi, L, \Psi)$ のクラスと等価
 - U が線形 $\iff \Psi$ が線形
 - U 非削除 $\iff \Psi$ が非削除
 - U が ε なし $\iff \Psi$ が ε なし